



REGLAMENTO OFICIAL DE TORNEO DE FÚTBOL TECMA 2025 MODALIDAD 7v7

1. EQUIPAMIENTO DE JUGADORES

- a) Balón: Cada equipo debe presentar un balón #4 en óptimas condiciones. El árbitro acorde a reglamento FIFA es facultado para validar condiciones del balón.
- b) Uniforme: Todos los jugadores deberán llevar uniformes completos e idénticos; al menos la camiseta debe ser del mismo diseño y color. Los shorts y calcetas deben identificarse por color.
- c) Se permiten casacas, siempre que sean del mismo color que la camiseta que está debajo. Todos los jugadores deberán usar espinilleras.
- d) Puntualidad: Los equipos deben presentarse en el campo a la hora designada, con un periodo de gracia de 10 minutos. Se descontarán 5 minutos de cada tiempo si el equipo no se presenta a tiempo. Si no cumplen, se otorgará un penal directo al rival.

2. REGISTROS Y CREDENCIALES

- a) Credenciales: Cada equipo deberá presentar las credenciales de sus jugadores al árbitro antes del inicio del partido.
- b) Las credenciales pueden ser presentadas hasta el medio tiempo sin sanción.
- c) Si no se presenta antes del segundo tiempo, se considera que el partido se pierde 5-0.
- d) Capitán del equipo: Cada equipo designará un capitán, quien tendrá el privilegio de dirigirse al árbitro de forma respetuosa para aclarar cuestiones administrativas y es obligatorio portar gafete de capitán.
 - El capitán será responsable de registrar a los jugadores mediante el formulario de **Microsoft Forms** que recibió por parte de Recursos Humanos en su planta. Además, deberá descargar en su celular la aplicación **Zione** para estar informado sobre roles y otros temas. Para soporte será necesario escribir a través de WhatsApp a Luis Barboza: **656 107 53 58**

3. JUEGOS

a) Duración: Dos tiempos de 22 minutos, con 5 minutos de descanso.

b) Jugadores:

- Máximo de 10 jugadores registrados, solo 10 podrán estar uniformados y en el campo.
- No se puede jugar con menos de 5 jugadores. Si queda menos de 5, el árbitro dará por terminado el partido; si se está ganando, se registrará un 5-0 en contra.

c) Sustituciones: Los jugadores podrán salir y entrar al campo tantas veces como sea necesario, exceptuando casos de expulsión.

d) Normas de juego:

- No se permiten barridas; será tiro indirecto a favor del rival. Esta falta no cuenta como acumulable.
- No aplica la regla de fuera de juego.
- Se cobrará un "shoot out" después de cada seis faltas acumuladas.

e)- Saques:

- Saque de banda: Se hará con la mano, tiene 5 segundos para ejecutarse.
- Saque de portería: Se realizará con la mano con un límite de 5 segundos; de lo contrario, será un tiro indirecto.
- Expulsiones: Las sanciones por expulsiones dependerán de la gravedad de la infracción.

4. PERSONAL EN BANCA

- Jurisdicción: Todo el personal en la banca estará bajo la supervisión del árbitro.
- Limitaciones: No podrán cruzar su media cancha.
- Solo se permitirá la presencia de jugadores y hasta 2 miembros del cuerpo técnico en el campo.

5. ROL DE JUEGOS

- El rol de juegos, una vez publicado oficialmente, no se puede modificar.
- Se recibirán sugerencias hasta los miércoles previo a cada jornada.

6. POLÍTICAS SOBRE CONSUMO DE ALCOHOL Y NO FUMAR EN INSTALACIONES

- No se permite el consumo de bebidas alcohólicas ni fumar en las instalaciones del torneo.
- Cualquier jugador o equipo sorprendido con alcohol será retirado del complejo y no podrá ingresar en futuras ocasiones. Lo que significa una baja inmediata del equipo.
- Un jugador sorprendido bajo los efectos de alcohol o drogas será motivo para eliminar al equipo completo del torneo.

7. OBLIGACIONES DE LOS JUGADORES

- a)- Cada equipo designará un capitán, quien será el único que podrá dirigirse a los árbitros de manera respetuosa.
- b)- Los jugadores deben cumplir con las sanciones impuestas por infracciones al reglamento.
- d)- Se espera un comportamiento respetuoso hacia todos los participantes y el personal organizador.
- e)- Los jugadores deben acatar las reglas del juego y del árbitro. Este es la máxima autoridad en la cancha.

8. ALTAS Y BAJAS DE JUGADORES

- a)- Se permitirá dar de alta o baja a jugadores solo los lunes y martes mediante la plataforma Zione; no se aceptarán altas sin foto del jugador, y datos completos.
- b)- Las altas serán revisadas y autorizadas el miércoles; para corroborar que el colaborador aprobó examen médico, firmó responsiva y está activo en sistema de la empresa. Las credenciales se recogerán el lunes posterior a su alta.
- c)- Altas serán permitidas hasta la penúltima jornada de rol regular. (JORNADA 7)

9. ENTRADA AL CAMPO DE JUEGO

- a)- Los jugadores deben mostrar su credencial al entrar a las instalaciones, así como pagar su entrada con un costo de **\$20.00 por persona**, menores de 4 años no pagan entrada.

En inauguración y final por el campeonato, TECMA cubrirá las entradas de todos los asistentes. Solo es necesario mostrar su credencial del torneo. CREDENCIAL ODEYEES – TECMA.

- b)- Los acompañantes de jugadores deberán pagar \$20 pesos por persona para acceder a las instalaciones.

10. HORARIOS DE JUEGOS

- a)- Los partidos se jugarán los sábados de 8:00 am a 2:00 pm.
- b)- Todos los equipos deben respetar el horario asignado para sus partidos.
- c)- Al publicar el rol de juegos, no habrá cambios de rival.
- d)- Si la temperatura ambiente es superior a 40°C árbitro y jugadores son responsable de hacer pausas de hidratación a los 11 minutos de haber iniciado cada tiempo.

11. ABANDONO DEL TORNEO

- a) Un equipo que falte dos ocasiones consecutivas y/o 3 acumulativas a su partido será eliminado del torneo.
- b) Si un equipo de TECMA SHELTER (Varonil o Femenil) es dado de baja previo a la jornada No.4 del Torneo; recibirá una amonestación que implicará el cobro de los uniformes a todos los jugadores(as) inscritos.

- 12. El EXAMEN MÉDICO es obligatorio para todos los jugadores, sin excepción, deberán acudir y aprobar su examen físico, además de firmar la carta responsiva correspondiente.

13. TABLA DE SANCIONES

-Juego Brusco Grave "A"	4
-Juego Brusco Grave "B"	6
-Conducta Violenta	6
-Escupir a un adversario	4
-Impedir con mano intencionado un gol	1
-Recibir una segunda amonestación	1
-Insultos al árbitro	3
-Intento de agresión al arbitro	8
-Agresión a un contrario	Baja automática de la liga
-Amenazar a los árbitros	4
-Arrojar el balón de forma violenta	4
-Protestar decisiones arbitrales	2

-Interrumpir el encuentro	2
-Escupir al árbitro y/o agredir árbitro	52
-Contestar agresión	Baja automática de la liga
-Agresión a porra/personal	Baja automática de la liga

14. Protocolo de inicio de partido:

Presentarse a la hora exacta del partido en círculo central, si es necesario hacer petición oficial de extensión de tiempo, presentar a árbitro e intercambiar credenciales entre capitanes, al finalizar el partido, capitanes son responsables de: revisar resultado de goleo individual y grupal, evaluar trabajo arbitral, recibir sus credenciales y firmar cédula arbitral. NO HAY ACLARACIONES POSTERIORES DE GOLEO INDIVIDUAL O GRUPAL.

15. Sistema de competencia aplicable será dado a conocer en junta previa al inicio de Torneo con los Capitanes(as).

Observaciones finales:

Con el objetivo de promover un ambiente de sana competencia, respeto y compañerismo, todos los participantes del Torneo de Fútbol TECMA 2025 se comprometen a mantener en todo momento una conducta alineada con el **Reglamento interior de trabajo**, el **Código de Conducta** y los **Valores de TECMA**. Cualquier acto, comportamiento o actitud que atente contra dichos principios —incluyendo, pero no limitado a, agresiones físicas o verbales, discriminación, lenguaje inapropiado, consumo de sustancias prohibidas, vandalismo, faltas de respeto a compañeros, árbitros o público, así como cualquier otra conducta impropia— **podrá derivar en consecuencias laborales directas** para él/la o los(as) involucrados(as).

La participación en el torneo no exime a los colaboradores del cumplimiento de las políticas corporativas y toda conducta será evaluada conforme a los lineamientos vigentes del reglamento interior de trabajo y la Política de Código de conducta.

Firmas de aceptación al cumplimiento de este reglamento:

NOMBRE DEL EQUIPO: _____

Nombre y firma (Capitán)	Nombre y firma	Nombre y firma	Nombre y firma	Nombre y firma
Nombre y firma	Nombre y firma	Nombre y firma	Nombre y firma	Nombre y firma